

# HET INLEREN VAN DE ZENDERS OP GEWENSTE ONTVANGER

STAP 1

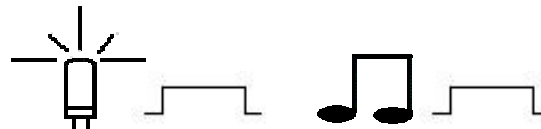
Schakel de verlichting of belasting uit



STAP 2

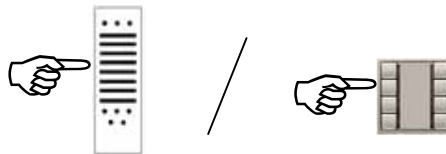


Bedien de desbetreffende ontvanger tot:



De LED langzaam knippert of de toon langzaam pulserend hoorbaar wordt

STAP 3



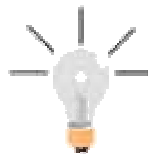
Bedien de gewenste toets van de betreffende zender tot:



De LED of de toon continue zichtbaar respectievelijk hoorbaar wordt

STAP 4

Bedien de desbetreffende verlichting of belasting



De verlichting schakelt aan  
De LED dooft, de toon is niet meer hoorbaar

Het inleren is voltooid, de verlichting of belasting is nu te bedienen met de gewenste toets van de betreffende zender

# HET UITLEREN VAN DE ZENDERS OP GEWENSTE ONTVANGER

STAP 1

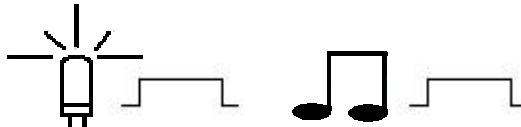
Schakel de verlichting of belasting uit



STAP 2

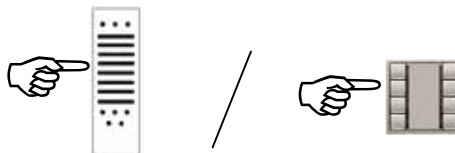


Bedien de desbetreffende ontvanger tot:



De LED langzaam knippert of de toon langzaam pulserend hoorbaar wordt

STAP 3



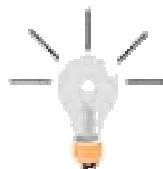
Bedien de gewenste toets van de betreffende zender tot:



De LED snel knippert of de toon snel pulserend hoorbaar wordt

STAP 4

Bedien de desbetreffende verlichting of belasting



De verlichting schakelt aan  
De LED dooft, de toon is niet meer hoorbaar

Het uitleren is voltooid, de verlichting of belasting is nu niet meer te bedienen met de gewenste toets van de betreffende zender

# HET INLEREN VAN LICHTSCÈNE'S OP DE COMFORT HANDZENDER EN DE WANDZENDERS

Het inleren van de zenders bestaat uit 2 delen:

Deel A is het inleren van de lichtscènetoets op de gewenste ontvanger

Deel B is het vastleggen van de gewenste waarden en / of posities onder de betreffende lichtscènetoets van de in deel A reeds ingeleerde ontvangers

Deel A

STAP 1

Schakel de verlichting of belasting uit



STAP 2



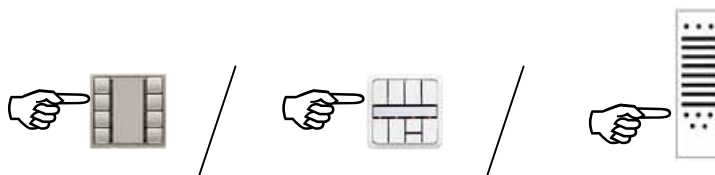
Bedien de desbetreffende ontvanger tot:



De LED langzaam knippert of de toon langzaam pulserend hoorbaar wordt

STAP 3

Bedien de gewenste lichtscènetoets van de betreffende zender tot:

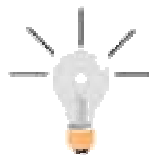


De LED of de toon continue zichtbaar respectievelijk hoorbaar wordt



STAP 4

Bedien de desbetreffende verlichting of belasting



De verlichting of belasting schakelt aan  
De LED dooft, de toon is niet meer hoorbaar

Het inleren is voltooid, de verlichting of belasting is nu te bedienen met de gewenste lichtscene toets van de betreffende zender. Herhaal deel 1 voor alle ontvangers die u wilt laten meedoen met de gewenste lichtscène toets van de betreffende zender.

**LET OP de eerste ingeleerde waarden en posities van de ontvangers zijn fabrieksmatig ingesteld  
Voor het wijzigen van deze waarden en posities kunt u deel B raadplegen**

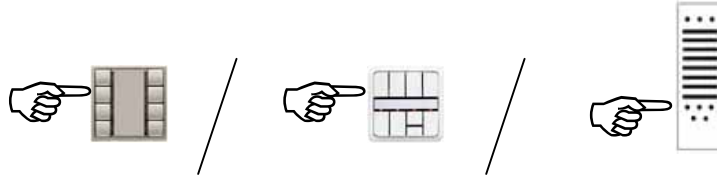
# HET INLEREN VAN LICHTSCÈNE'S OP DE COMFORT HANDZENDER EN DE WANDZENDERS

## Deel B

Het vastleggen van de gewenste waarden onder de betreffende lichtscènetoets van de reeds ingeleerde ontvangers

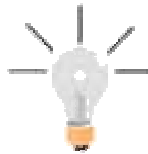
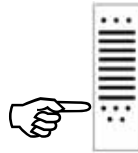
### STAP 1

Bedien eerst op de Comfort handzender of de wandzenders de te wijzigen lichtscènetoets  
Breng de desbetreffende verlichting of belastingen naar het gewenste waarden en / of positie



### STAP 2

Houd de betreffende lichtscènetoets gedurende langere tijd ingedrukt  
De lichtscène gaat terug naar de oude waarden en / of posities en zal zich daarna bevestigen in de nieuwe waarden en / of posities. Laat de lichtscène toets los en de ingestelde waarden en / of posities zijn vastgelegd.



# Legenda handleiding Funk-management

	Verlichting is aan		Verlichting is uit
	Schakel de verlichting of belasting aan of uit		Druk op de bedieningsplaat
	Druk in het midden van de bedieningsplaat		Druk het juiste kanaal in op de wandzender
	Druk het juiste kanaal in op de wandzender		Druk het programmeerknopje in met een schroevendraaier
	Druk het programmeerknopje in van de ontvanger		Druk het gewenste kanaal in op de afstandsbediening
	De LED op het component brandt continu		Het component geeft een continu geluidssignaal
	De LED op het component knippert Langzaam		Het component geeft een langzaam pulserend geluidssignaal
	De LED op het component knippert snel		Het component geeft een snel pulserend geluidssignaal